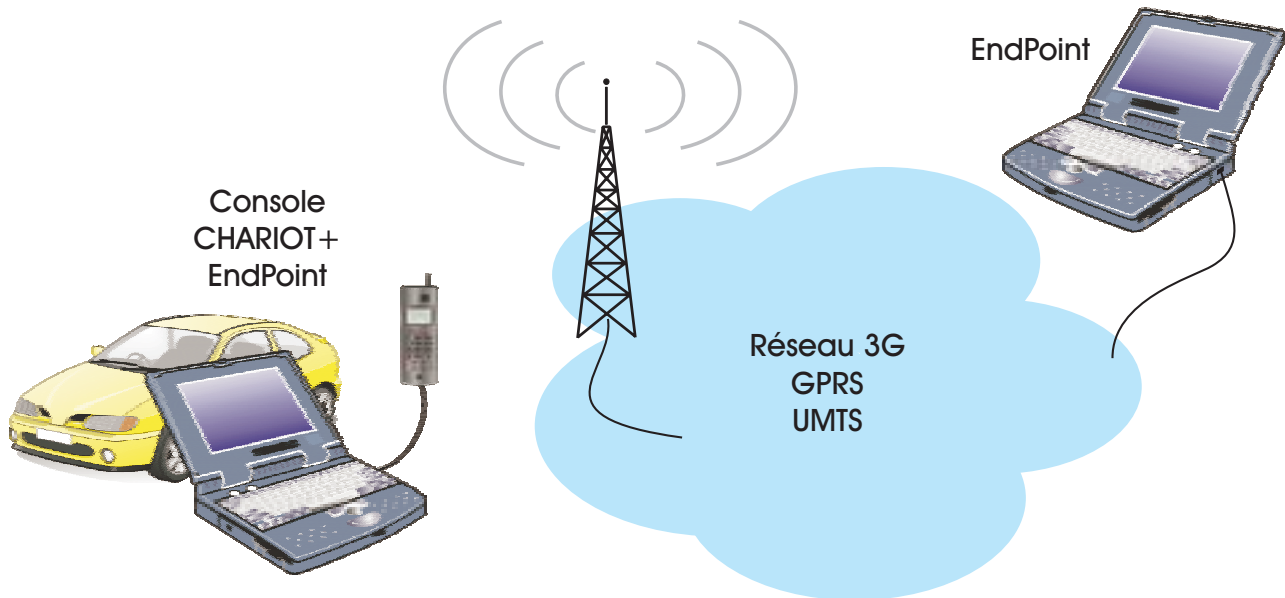


COMMENT TESTER LES SERVICES IP DANS LES RÉSEAUX 3G ?



BUT DU TEST

Les réseaux 3G vont devoir faire cohabiter le monde de l'IP avec le monde de la Téléphonie Mobile. Les débits théoriques annoncés de 115 Kbps (GPRS), ou 2 Mbps (UMTS) seront-ils au rendez vous et avec quelle qualité ?

PUBLIC CONCERNÉ

- OPERATEUR :**
- Validation avant déploiement d'un Réseau 3G
 - Tests de performances de différents mobiles 3G
- CONSTRUCTEUR :**
- Validation du mobile 3G et des éléments du réseau 3G

MATÉRIELS NÉCESSAIRES

- 2 PC équipés de l'agent logiciel Performance EndPoint de NETIQ
- 1 Console CHARIOT de NetIQ installé sur le PC connecté au mobile 3G
- 1 Téléphone 3G (GPRS ou UMTS)

DESCRIPTION DU TEST

Le logiciel Chariot permet, à partir d'agents logiciels Performance EndPoint de NETIQ installés sur des PC, de générer des flux applicatifs entre une station mobile et une station fixe et d'analyser les performances de bout en bout du réseau.

Nous connectons un des PC sur un téléphone mobile via le port série du portable. L'autre PC muni également de son agent EndPoint sera installé dans la partie fixe du réseau 3G (Interface Gi).

La console Chariot installée sur le PC connecté au mobile, va télécharger les scripts à exécuter sur chaque agent. Ces scripts permettent de simuler différents flux applicatifs tels que FTP, SMTP, POP3, Telnet, HTTP, Real Media, et Real Audio, etc...entre les 2 PC.

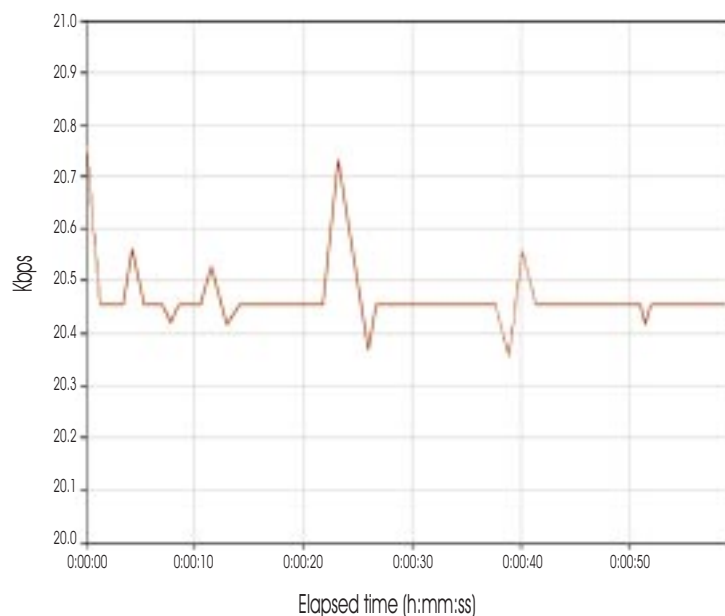
Les flux simulés correspondent à un trafic réel, ce qui permet d'avoir des résultats proches de la réalité. Il est possible également de simuler sur un même PC plusieurs sessions simultanées.

Par exemple : simuler un utilisateur qui rapatrie ses e-mails tout en effectuant un transfert de fichier.

NOTA : Ce test a déjà été réalisé en grandeur réelle.

Mesure du débit de l'application

Throughput



RÉSULTATS

Les résultats sous forme graphiques et tabulaires disponibles sur la console CHARIOT permettent de connaître les performances du réseau 3G en matière de bande passante, temps de réponse, temps de transfert et qualité de connexions. Ainsi on pourra visualiser les variations de bande passante selon que le mobile est à l'arrêt ou en route. L'utilisation d'un GPS permettra de localiser les zones de décrochage éventuelles. On pourra mettre en évidence des variations de comportement du réseau selon le type d'application utilisée (transfert de fichiers ou application Web ou streaming (UDP)). Ce test permettra également de contrôler si la bande passante négociée a bien été délivrée.

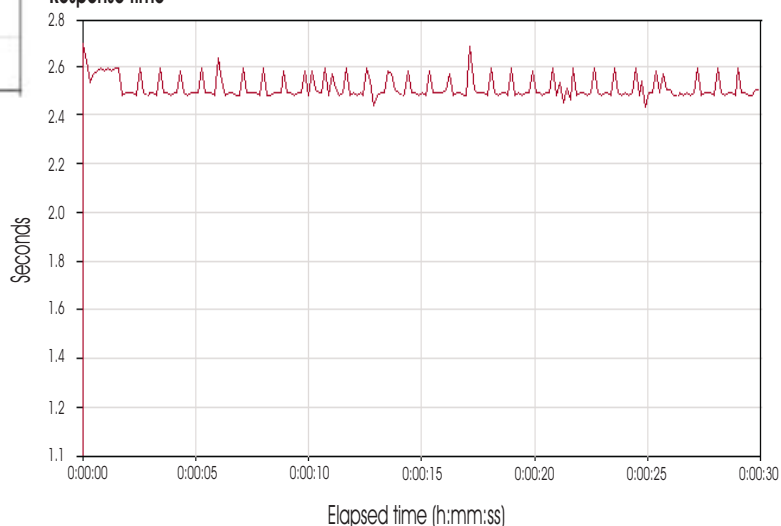
POUR EN SAVOIR PLUS :

contactez-nous au 01 64 46 59 59

ou retrouvez-nous sur notre site web :

www.j3tel.fr

Response time



Mesure des temps de latence

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Nous vous conseillons d'archiver cette fiche pratique qui est la première d'une longue série. En effet nous avons prévu d'aborder dans les prochains numéros selon le même principe d'autres thèmes tels que :

- Comment tester des réseaux VPN ?
- Comment valider un réseau avant déploiement de la VOIP ?
- Comment tester des Gateway VOIP ?
- Comment vérifier la qualité d'un réseau téléphonie sur IP ?
- Comment tester un FireWall ?
- Comment valider une application avant déploiement ?
- Comment régler et vérifier la QOS d'un réseau ?
- Comment vérifier la sécurité du réseau ?
- Comment régler un boîtier de priorisation de bande passante ?
- Comment tester et valider un réseau ADSL ?
- Comment tester et valider des TeraRouteurs POS, OC3C, OC12, OC48, OC192...
- Comment valider un réseau PNNI avant déploiement ?